

キャラクター名
何森 雪哉(いずもり ゆきや)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28%
出自	名家の生まれ	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	3r+3	3	5		
C:10	白兵	7r+1	3	7		7dx+1@10 ~79%①⑥通常コンボ(装甲値無視)
C:7	白兵	7r+1	3	7		7dx+1@7 ~79%①②⑥(装甲値無視・ダイス+3)
C:7	白兵	8r+1	3	7		8dx+1@7 ~99%①②④⑥(装甲値無視・範囲攻撃)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
専門家	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
香坂竜堂(こうさかりゅうどう)	P 尊敬	N 隔意			
何森春行(いずもりはるゆき)	P 慈愛	N 憐憫			
白州楓(しろすかえで)	P 誠意	N 憐憫			
兄弟子	P 尊敬	N 食傷			
大童真直	P 連帯感	N 隔意			
石崎一太	P 連帯感	N 憐憫			
	P	N			

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	-		
効果: 判定のダイス+LV個								
コンセ:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)								
電光石火	1	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体		
効果: エフェクトを組み合わせた判定のダイスをLV+1増やしメインプロセス後にHPを1D10失う								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲【選択】	白兵		
効果: 攻撃を範囲【選択】シナリオLV回								
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+LV×10判定ダイス-5 シナリオ1回								
吠え猛る爪	2	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 装甲値無視 攻撃力-(5-LV)								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: クリティカル値を-1(下限値5)								
七色の声	★	1	メジャー	至近	自身	自動		
効果: どんな声も出せる								
成分分析	★	1	メジャー	至近	自動	自動		
効果: 舌先で物質の成分がわかる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「僕はまあ、有り体に言えば気狂いというわけだ」
 15歳。年齢の割に大人びた雰囲気、立ち居振る舞いに品のある冷めた目の少年。
 実は某華族の長男だが、自分の才能が突出して剣にあることに気づくも先の戦争で外国は既に火薬、ひいては銃の世になっており、近く日本も完全にそうなることを察して自分の才を活かせる唯一にして最後の場と定めて鬼殺の道へ入った。実家には聡明な弟がいるのでその子に任せておけばお家は安泰だと思っている。
 なので特に鬼に対して強い怨恨はない。憐れみだとか怒りはある。
 そんな自分の思考がおかしいことは重々承知で、自分を評して気狂いだとか気軽に言う。鬼殺隊の仲間たちに情があるので彼らの無念を預かって鬼を斬るつもりでいるけれどそれが隊の仲間に見られるかはわからない。
 使用呼吸は風の呼吸。
 ひそかな特技として声の色々出せる。見た目が細いので化粧でごまかすと花魁の真似もできる。名家の出なので舌も肥えてる。毒かそうでないかもわかる。したがらないけど。
 好物は甘いもの。おはぎも好きだけど洋菓子も好きでキャラメルと金平糖はだいたいいつも持ち歩いている。
 イージーエフェクトで無上厨師取ったら超料理人スキルとか言い張れないかなあ。(PL発言)

《砂の加護》《コンセントレイト:ハヌマーン》《電光石火》《獅子奮迅》《マシラのごとく》《吠え猛る爪》《リミットリリース》
 雪哉基本コンボ ※エフェクトレベル修正なし
 《砂の加護》《電光石火》《コンセントレイト:ハヌマーン》
 3+2+(侵食率ボーナスダイス)+3r+4(基本値)@7
 命中判定(侵食値8) 攻撃後HPを1d10失う
 8r+4(侵食率ボーナスダイス)@7