

キャラクター名
植物闘士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6		6	18	3
体	7	敏捷度	6	2		14	2
		筋力	6	3	6	22+2	4
心	5	生命力	9	2		18	3
		知力	6	1		12	2
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 プレートアーマー			-2	7
盾 カイトシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
生来武器(つる)	2H#	24		2d+ 8	10	9	19										
打撃武器				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 810	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 6	8	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 ポーションインジェクター	補助動作で仕込んだポーション一つを使用する。
背中	
右手 能力増強の腕輪	筋力
腰	
足 サイレントブーツ	隠密判定+2
その他デモンズフィア	マジスフィア小の代用となる。

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
追加経験点10,000	□□□□⑤
所持金+14,000	□□□□⑩
成長回数3/2/2/1/1/0	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛