

キャラクター名
雑賀 正義

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス		ワークス	FHエージェントB	カヴァー	FHエージェント
	オプション		年齢	26	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	44	%
出自	兄妹	経験	大事故	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	1		0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術: 料理	1		知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神千切	白兵	9r+6		35		100%↓ 2+3+4+5+6+8、初回侵食19、以降4
神碎苦	白兵	12r+6		88		100%↑ 二回攻撃、DR+6D、1~10、侵食37、2回目7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ:FH		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>遺産継承者</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>妹</td> <td>P 庇護</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>金</td> <td>P 信頼</td> <td>N 食傷</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	遺産継承者	P	N			妹	P 庇護	N 不安			金	P 信頼	N 食傷				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																										
遺産継承者	P					N																																												
妹	P 庇護					N 不安																																												
金	P 信頼					N 食傷																																												
	P					N																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ:情報屋		最大財産P:	12	残り財産P:																																														

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
原初の黒:ライトスピード	1	7	マイナー					
効果:	C値+1、メジャーを二回行う。							
フレイムタン	1	2	メジャー					
効果:	攻撃力+5+LV、攻撃を視界化する。							
ターゲットロック	3	3	セットアップ					
効果:	シーン間、対象へ攻撃力を+LV×3							
攻性変色	3	3	セットアップ					
効果:	タゲロと同時、攻撃力を更にも+LV×5							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果:	肉体判定ダイス+LV+2							
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果:	素手攻撃力をLV+8に変更する							
神獣撃	3	2	メジャー					
効果:	攻撃ダイス+LV+2							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
極光螺旋	3	効果参照	マイナー				1シーン1回	
効果:	5点まで侵食率増加、増加分×LV、攻撃力を増加。							
原初の白:終末の炎	3	4	マイナー				80%↑	
効果:	LV×5点までのHPを消費、消費分を攻撃力に変換。							
鋭敏感覚	★							
効果:	周囲の状況変化に敏感になる							
イージーフェイカー:軽功	★							
効果:	すごく身軽に動き回れる							
効果:								

「飯も命も力も正義も金で買える。正義になりたきゃ金を持ってこい」
「歯ア食いしばれよ。今からお前に二百叩き込む」

拜金主義の粗暴者。金さえ受け取れば自分にできる仕事なら何でもする。が、詐欺や偽造、略奪で得た金銭には一切手をつけない。使うとすれば仕事をこなして得る金だけ。
出身が特殊だった為、基本的に信じるものはお金と妹だけ。仕事に対しては誠実な姿勢を見せており、金額に見合う働きは提供すると言う心構えは持っている。護衛や奪還などの任務は苦手なため、失敗する可能性があるなら最初からそういう仕事は引き受けない。

これほどまでに正義という名が似合わない男はない為、各所でエライこと皮肉られているが、名前を変えるつもりは一切ない。

腕が特殊、イフリートの腕と呼ばれているが、本人はあまりその重要性をわかっていない。失った感情は悲しみ、怒ることは多いが悲しみの感情を徐々に無くしており、人の死に対して段々と感情を抱かなくなっていっている。

各所のセルで傭兵紛いの仕事をこなし、転々と渡り歩いている。例え敵に元々味方だったものも関係ない。

得意なのは拳でぶん殴ること。どれほど遠距離だろうと炎天の拳が走り抜け、標的の胴体を殴り抜く。

「ー報酬を聞こうか」
「いいぜ、どうしようもない復讐だつて、金積めば俺が正義にしてやるよ」