

キャラクター名 南条 隼人

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	格闘家
	パロール					
オプション	年齢		性別			
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	喪失		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
コバト	P 慈愛	N 不安		
アール	P 誠意	N 脅威		
皇 清十郎	P 信頼	N 不信感		
エナ	P 友情	N 隔意		
マーテル	P 感服	N 疎外感		
ジョニー	P 好奇心	N 嫌気		
教会	P 庇護	N 無関心		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コメントレイト:パロール	2							
効果: 一角鬼								
一角鬼	2	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 白兵:攻撃力+[Lv+5]=7								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 1シーンLV回、戦闘移動								
漆黒の拳	2	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 攻撃力[+LV]装甲値無視=2								
瞬足の刃	1	3	メジャー	武器		白兵		
効果: 判定ダイス[Lv+1]=2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								