キャラクター名: てんぷれ

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	18		37	6
		敏捷度	9	31		50	8
体	7	筋力	11	7	+6	31	5
		生命力	18	23		48	8
心	5	知力	10	12		27	4
		精神力	10	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェンサー	15		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
ライダー	11		
アーティザン	11		

戦闘特技

タフネス	2122		p
トレジャーハント	2120		p
ファストアクション	2123		p
魔器習熟A	AG43		p
必殺攻撃	IB38		p
魔器習熟S	AG43		p
両手利き	IB32		p
頑強	IB29		p
魔器の達人	AG43		p
回避行動	IB29		p
超頑強	IB29		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
誤射防止		
魔物知識増強		
機先の運び		
魔道即応		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	15	12
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	23	20
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能 フェンサー		合計値	25	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 25	0

HP
138

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 19

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
08:43 (UMA2) 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d**3
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d = [1,2]+[1,5]+[6,1]+[3,5]+[6,5]+[3,2] = 40
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d = [3,6]+[2,6]+[6,5]+[6,6](6ゾロ)+[5,5]+[6,4] = 60
08:43 (takashi_macros) UMA2 -> 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d = [2,4]+[1,6]+[5,6]+[6,4]+[5,3]+[2,4] = 48
08:43 *takashi mode +o UMA2
08:44 (UMA2) Oh....
08:45 (UMA2) えーっとー
08:45 (UMA2) 2d
08:45 (takashi_macros) UMA2 -> 2d = [3,6] = 9
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: てんぷれ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
使ったその他	○□□○□□

所持金	預金・借金
300970 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0