

キャラクター名

十六夜光姫

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
			年齢	16	性別	
オプションル						
覚醒	生誕	衝動	憎悪		初期侵食率	35%
出自	待ち望まれた子		経験	実験体		邂逅
				ビジネス		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4	1	LV+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

コネUGN幹部

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
羅刹	P	N			
両親	P 幸福感	N 恐怖			
神城早月	P 信頼	N 不安			
七星空	P 信頼	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 2残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセクトレイト	3	2	メジャー					
効果：								
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：攻撃力LV×2								
血の宴	3	3	メジャー		範囲(選択)	対決		
効果：1シナリオLV回範囲攻撃が出来る								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：肉体ダイス+LV×2個								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：攻撃力+LV×5、行動値0								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								