

キャラクター名	プレイヤー名
クルクル	

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	妖精使い	性別	年齢
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	0		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2			15	2	コンジャラー	2	
敏捷度	3	1			11	1	フェアリーティマー	7			
体	5	筋力	1	1		7	1	セージ	5		
		生命力	5	2		12	2				
心	10	知力	17	5		32 + 1	5				
		精神力	7	4		21	3				

戦闘特技		値	属性
鋭い目	2120	p	p
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		所持	合計
		0	0

名誉アイテム	点数
名譽点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 クロースアーマー		1	
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	1	12	0	14																	
				2d+																					
				2d+																					

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食×4	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石×6	○□□○□□
タビットにんじん	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5845 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	11 m	33 m	2d+	0	2	33		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	10	2d+	0	2d+	9	2d+	10	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	7	12			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 水晶の首飾り	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 宝石ケースと宝石	
足	
その他	

装備品	説明
左手 月光の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉚ <input type="checkbox"/> □□□□㉛
-------	--