

キャラクター名
ノート

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-------|------|--|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | 女性 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 目標としている人がいた[6,1,3] | | |
| 経験点 | 10 | | 毒を飲んだことがある[4,4,5] 命を助けられたことがある[3,6,3] | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|------|------|
| 技 | 11 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 3 | 1 | | 15 | 2 |
| 体 | 13 | 敏捷度 | 10 | 3 | | 24 | 4 |
| | | 筋力 | 4 | 2 | | 19+2 | 3 |
| | | 生命力 | 3 | 2 | | 18 | 3 |
| 心 | 6 | 知力 | 10 | 2 | | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 7 | | | 13 | 2 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| フェンサー | 5 | | |
| ソーサラー | 5 | | |
| スカウト | 4 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| アルケミスト | 1 | | |

| 戦闘特技 | |
|------------|--------|
| 武器習熟A/アックス | 1-281p |
| 魔力撃 | 1-292p |
| 回避行動 | 1-279p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| キャッツアイ | |
| ガゼルフット | |
| クリティカルレイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 5 | 7 | 9 | 8 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | | | |
|----------------------|--------|-------|----|-----|---|
| 鎧 | ソフトレザー | 筋力 | 7 | 防護点 | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | 10 | 3 | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ロングアックス | 2H | 11 | | 2d+ 7 | 10 | 9 | 36 | | | | | | | | | | |
| <small>振って攻撃するときのデータ ※大きな手袋で必筋11(16-5)</small> | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 24 m | 72 m |

| 回避 | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 10 | 3 |

| HP |
|----|
| 35 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 5 | 9 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 8 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|-------|-------|
| 2d+ 8 | 2d+ 7 |

| MP |
|----|
| 28 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------------------------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | 大きな手袋 本来より必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる。 |
| 腰 | アルケミーキット 賦術を使用できる。 |
| 足 | |
| その他 | 怪力の腕輪 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | // |
| | |
| | |
| | |
| | |

| — その他メモ | | 自動失敗 |
|---|--|-------|
| ★ファミリア：蛇 | | チェック |
| ○蛇の身体 | | □□□□⑤ |
| きわめて狭い隙間などを通れます。 | | □□□□⑩ |
| 身体能力はアオダイショウ同程度です。 | | □□□□⑮ |
| ○毒牙支援 | | □□□□⑳ |
| 主が近接攻撃を行い、命中させたとき、自動的に「1」点の毒属性の魔法ダメージを、その近接攻撃の対象に与えます。 | | □□□□㉕ |
| この能力は、この使い魔が主を接触している場合のみ発揮されます。 | | □□□□㉙ |
| ◆キャラクター作成ダイス | | □□□□㉛ |
| DiceBot : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6) → 3[2,1]+10[6,4]+4[4]+3[3]+10[6,4]+7[4,3] → 37 #1 | | □□□□㉞ |
| DiceBot : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6) → 2[1,1]+5[2,3]+6[6]+2[2]+4[2,2]+6[3,3] → 25 #2 | | □□□□㊱ |

