キャラクター名: ノート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	目標としている人がいた[6,1,3]		
経験点	10		毒を飲んだことがある[4,4,5]		
			命を助けられたことがある[3,6,3]		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	1		15	2
		敏捷度	10	3		24	4
体	13	筋力	4	2		19 + 2	3
		生命力	3	2		18	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
ソーサラー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	9	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス 振って攻撃するときのデータ　※大きな手袋で必筋11(16-5)	2H	11		2d+ 7	10	9	36										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　大きな手袋	本来より必要筋力が5超過する武器や盾を装備できる。
腰　アルケミーキット	賦術を使用できる。
足	
その他　怪力の腕輪	

装備品	説明
左手　〃	

その他メモ

★ファミリア：蛇
○蛇の身体
　きわめて狭い隙間などを通れます。
身体能力はアオダイショウ同程度です。
○毒牙支援
　主が近接攻撃を行い、命中させたとき、自動的に「1」点の毒属性の魔法ダメージを、その近接攻撃の対象に与えます。
この能力は、この使い魔が主を接触している場合のみ発揮されます。

◆キャラクター作成ダイス
DiceBot：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 3[2,1]+10[6,4]+4[4]+3[3]+10[6,4]+7[4,3] → 37 #1
DiceBot：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 2[1,1]+5[2,3]+6[6]+2[2]+4[2,2]+6[3,3] → 25 #2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ノート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
魔法の発動体《ロングアックス》	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
マテリアルカード《金》Ax5	○□□○□□
マテリアルカード《金》Bx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□