

キャラクター名
魔神真語

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			11	1
	敏捷度	6	1		12	2
体	筋力	6	1		13	2
	生命力	9	2		17	2
心	知力	6	3	6	22 + 2	4
	精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
		148 p	p
		148 p	p
		IB167p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ラビットイヤー	
神速の構え	
軍師の知略	
強靱なる丈人Ⅱ：安精	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク			必要筋力			必要回避力			必要防護点		
	ランク	筋力	回避力	防護点								
鎧 ソフトレザー		7		3								
盾 カイトシールド		13	1	1								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												
回避技能	合計値			1	5							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□

所持金		預金・借金	
290	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 1	5	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 9	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	9			

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	投げると水氷属性k20+5、10m射撃基準12~
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	仕込んだポーション一つを補助動作で使用する。
背中	
右手 能力増強の腕輪	知力
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他デモンスフィア	あらゆる発動体の代用となる。

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
追加経験点10,000	□□□□⑤
所持金+14,000	□□□□⑩
成長回数3/2/2/1/1/0	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕