キャラクター名

アマンダ・ステイサム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	52

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	1	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
【父の腕】	力強い父の手、銀に当たる硬い髪の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はもうきっといないけれど、そのぬくもりだけで 心の支えになってくれる。
【一人ぼっち】	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでい っぱいだけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。
【待ちぼうけ】	時計の針を何度も気にして、溜かと待ち合わせていたが、相手はこない。時間は過ぎて、日は暮れて、それでも相手は来てくれない。いつまで待ったろう。いつまで待てばいいのだろう。記憶の中、ただただあなたは待っていた。
【スポーツ】	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
ベアトリクス	友情	2	①②③④⑤	ダチ～
K-U-11392	恋心	3	①②③④⑤	すこ～
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	攻撃判定+1BPで発狂状態の未練がある際
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2、同対象に射撃攻撃1可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトル中に破損時最大行動値+2
頭		イチゴのヘアゴム		オート			ダディからもらった
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		火炎ビン		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		クローバーの栞		オート			くーちゃんがくれた四葉
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１