キャラクター名: ロルフ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	かつて騎士だったが主を失い生きる意味を見失った		
経験点	670		死に場所を求めて各地をさ迷っていた		
			元レベル10～12ぐらい(他その他メモ参照)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	1		21	3
		敏捷度	11	3		22 + 2	4
体	12	筋力	1	4		17 + 2	3
		生命力	8	1		21	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
ライダー	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
攻撃阻害		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ 回避+1	1H	6		2d+ 9	10	10	6										
タルワール	1H	15		2d+ 9	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サバイルバルコート	フード付き
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ

成長予定

バカがつくほどの真面目、頑固。騎士一本、主を守ることに生涯を捧げてきたため、戦闘以外の事は全く無知。騎士は主、そして民を守るためにその身を捧げるべき、という考えの持ち主。
騎士時代は下手に才能があったこともあり、ほぼ１人で何とかなっていたため、他人に頼るという考えが根本からない。全て一人でどうにかしようとする。かつての部下たちからもそこの点は度々注意、心配されていたが壊滅的に鈍いところもあり治らなかった。
主を失い、裏切り者の烙印を押されたため故郷にも帰れないので生きる意味を見失い、心の奥底で死に場所を求めている。無鉄砲に見えるのはそのため。自殺は騎士の矜持、主との約束もありしない。最後まで他者のために戦い死ぬことを望んでいる。
元主は権力はないが人柄で慕われていて、かなりの有名人だった。その主を殺したことになっているロルフは、故郷では反応が主に二つに分かれていて
・ロルフを知っている部下や人はロルフが殺すはずないと思っているが、本人に直接聞けてない上に証拠がないので表立って庇えない(ロルフ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ロルフ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宿泊費x8	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
救命草x11	○□□○□□
サーベル購入x2	○□□○□□
ロングソード購入x2	○□□○□□
ホースレンタル	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
騎獣縮小の札 II	○□□○□□

所持金	預金・借金
3766 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 65 /合計 65