キャラクター名

アコナイト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		死神		オート			白兵判定+1
		殺劇		オート			姉妹が同カウントで攻撃した相手に判定&ダメ1
		集中		ラピッド	2		攻撃判定+1
		加速する狂気		オート			発狂中の未練があれば攻撃判定+1
		カンフー		オート			最大行動値+1
脚		有刺鉄線		ダメージ			肉弾/白兵ダメ+1
脚		単分子繊維		アクション	2	0、1	白兵1・切断・連撃1
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2 ※装備箇所にダメを受けたら他の基本パーツを1つ選んで破壊