キャラクター名
アニス・ミスチフ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	3		15	2
		敏捷度	3			9	1
体	6	筋力	1	1		8	1
		生命力	7	2		15	2
心	10	知力	16	5		31 + 2	5
		精神力	7	9		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	9		
スカウト	3		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ビオ	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	9	14			
深智魔法	5	14			

装備品		説明
頭	リボン	黄色基調のリボン
耳	魔法の発動体	魔法の行使に必要
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	青色 知力を+2増強
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

小さな頃から自由奔放に育ってきたので少々ワガママな部分があるが警戒心が元々強い種族であるため周りの空気等にも敏感で言動にはしっかりと気を付ける部分もあるしかし元々イタズラ好きであるため日々何か企みつつ幼馴染と遊んでいる
あまり好戦的ではないため戦闘はなるべく起きない、起こさないように日々考えながら残された幼馴染とどう生き残るか、どう戦わないようにするかを模索している
イタズラ好きながらも結局幼馴染の揉め事の収拾をつける位置に立って火消しをする場面もちらほらあるようだ・・・面倒見は良いようである
今回のキャラ絵に服はないが着てると思って対応していただけると大変ありがたい。絵がなかったんだウサ！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アニス・ミスチフ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
保存食1w	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石3P	○□□○□□
油x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
釣り具レンタル	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
魔晶石6P	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□
宿代x3	○□□○□□
魔晶石5P	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
叡智の指輪	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 6606 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
クラーケン撃破（2話）	19
神の蛹を打ち破りし者	100

名誉点 所持 0 /合計 119