キャラクター名

ヴェネチア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
双子	兄ちゃんどこー？
笑顔	
恋の華	あの子は帰ってこなかった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユキノ	依存	3	①②③④⑤	
千里	友情	1	①②③④⑤	
ミツルギ・コノハ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		オート	0	効果	【ハプニング】自動失敗にカウントされない。運命値が下がったらSPUTNIK(無)を選択判定。自動的に自動成功する。自動成功値は0固定。パーツ破損:JUNK。あなたは自傷値を自分を対象にカードを選んでください。【ハプニング】カードが1枚以上存在する場合、カードを1枚ランダムに選択する。【ハプニング】カードが1枚以上存在する場合、選択されたハプニングを発動する。
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗になる
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		小さなアンデッド		オート			ねこタリア
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃1、攻撃判定の出目+1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0〜1	砲攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1