

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	おばば	年齢	失礼さね...
冒険者Lv	11	経歴	故郷の場所を知らない。		
経験点	2500		かつて信頼できる仲間がいた。 苦手な動物がいる。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5		17	2
		敏捷度	2		14 + 1	2
体	0	筋力	6		6	1
		生命力	15		15	2
心	13	知力	4	18	35 + 1	6
		精神力	18	22	53 + 1	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9						
レンジャー	3						
セージ	9						
バード	11						
アルケミスト	5						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
影走り	2120p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
弱点看破	2121p			p	p
マナセーブ	2123p			p	p
特殊楽器習熟	2-229p			p	p
ターゲッティング	1-280p			p	p
呪歌追加	2-228p			p	p
スキルフルプレイ	2-234p			p	p
ハーモニー	2-229p			p	p
終律増強	2-227p			p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p
				p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 1	11	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	2	50						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 15	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 20	0							

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識判定 + 2
耳 ラルヴェイネの金鎖	装備欄：その他追加
顔 ラルヴェイネの見識鏡	魔物の弱点値を4低いものとして扱う。
首 勇者の証 (心)	能力値の成長をある程度矯正する
背中 ラルヴェイネの野伏のマント	装備欄；背中追加
右手 勇者の証 (心)	能力値の成長をある程度矯正する
腰 ラルヴェイネの多機能ベルト	装備欄：腰追加
足 勇者の証 (心)	能力値の成長をある程度矯正する
その他 敏捷の指輪	敏捷 + 1、砕けば + 1 3

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器、盾、道具を2つまで収納できる
左手 知性の指輪	知力 + 1、砕けば + 1 3
アルケミーキット	賦術の行使に必要
幸運のお守り	戦利品判定 + 1

その他メモ

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

