

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
童話	
永き眠り	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	4	5
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ			あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		カンフー		オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			
腕		ガントレット		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		しっぽ		オート			
脚		エナジーチューブ		オート			
脚		キャンサー		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援 2
脚		よぶんなあし		オート			