キャラクター名: シキ・ムーンライト

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	4-6-3　命を助けられたことがある		
経験点	570		5-6-6　始まりの剣を求めている（いた）		
			2-4-4　両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	10			17	2
体	15	筋力	6	1		22	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	3			11	1
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	6	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	6	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 3	10	6	20										

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ホテルモスクワバッチ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 53 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	帽子	ニット製（角隠し）fateイリア帽子イメージ
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他ホテルモスクワバッチ		チェーンを通して、首にかけている

装備品		説明
左手		

その他メモ

人間の両親から生まれたナイトメアの女の子。
捨てられるようなこともなく、優しい両親のもとで伸び伸びと育っていった。
幼少のころ、母親から手作りの帽子をプレゼントされ、外出の際には、いつも身に着けるようにと言われていた。
その頃の影響か、帽子をかぶっていないと少し落ち着かない。
ある日、村が襲撃されるも、偶然通りかかった冒険者達に助けられる。生存者はシキを含め数人のみで、両親は亡くなった。
その冒険者達に、ナイトメアという種族のことや、格闘術などを教わる。
ここで初めて、ナイトメアが嫌われていることと、母親のプレゼントの意味を知ることになる。
さらに、創世の伝説を聞き、始まりの剣に興味を持つ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟