

キャラクター名
りり

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	0		子供のころに家出をしたことがある 競い合う友人がいた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		23 + 1	4
体	0	敏捷度	8	1		21	3
		筋力	5			5	0
心	13	生命力	13			13	2
		知力	6	1		20	3
		精神力	16	2		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
バード	5		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技	
呪歌追加	2-228p
終律増強	2-227p
楽素転換	2-231p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
アーリーバード	
アンビエント	
終律：夏の生命	
終律：獣の咆哮	
終律：冬の寒風	
強靱なる丈陣：抗心	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	クロスアーマー																
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能												合計値	0	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	徽章
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

