キャラクター名
八重田 真白 （やえだ ましろ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自	親の理解	経験	秘密（UGN	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	3		3	10
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	11
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1	3	交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	2
運転：			芸術：			知識：	2		情報 :UGN。コネ+2	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
重力波（ジオ・インパクト（黒の鉄槌+コン+跳躍	ＲＣ	10r+4		16		通常 侵食6/クリティカル7
奈落の業火（通常+クロスバースト	ＲＣ	8r+4		28		80% 侵食9/クリティカル7
白き雷（80%+プラズマカノン	ＲＣ	8r+4		56		100% 侵蝕13/クリティカル7
因果歪曲（千の雷		0				侵食3 範囲選択攻撃、2～3回制限

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用着ぐるみ【ジンオウガ装備】	14	12	-1	-1	

合計装甲：	12	合計回避：	-1

所持品	
コネ:UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体（ロストナンバー）	P	N		
六道明日未	P 純愛	N 不安		
養父 ：八重田 憲一（けんいち）	P 尊敬	N 不安		
湊斗 薫（フラペ）	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・バロール	3	2	メジャー			シンドローム		
効果： クリティカル-Lv（下限7）								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		RC対決		
効果： 同エンゲージ内×、攻:Lv×2+2の射撃攻撃								
魔王の理	2	2	メジャー			対決		
効果： 攻撃力+Lv×２								
クロスバースト	3	4	メジャー			シンドローム対決	80%	
効果： 攻:+Lv×4、判定ダイス-2D								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC対決	100%	
効果： 攻:+Lv×5								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 飛行状態で戦闘移動。距離+Lv×5m								
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	対決	100%	
効果： 対象にHPダメで対象を行動済みに								
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲（選択	シンドローム		
効果： 同エンゲージ内×、シナリオ毎Lv回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果 :1シナリオ1回。メインプロセスをイニシアチブプロセスで行える。この行動では行動済にならない。追加したメインプロセスが終わったらHP-20点。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果： シナリオ1回判定失敗にできる。								
ディメンションゲート	★	3	メジャー					
効果： 自分が知っている場所へゲートを開く。								
熱感知知覚	★		メジャー					
効果： 熱を視覚として知覚する。人の感情や体調の変化もわかる。								
効果：								

80%:
呪文:奈落の（インケンディウム）業火（ゲヘナエ）

100%: 稲妻を放射して攻撃できる。
呪文：白き雷（フルグラティオー・アルビカンス）

範囲拡大: 雷系最大呪文。対軍勢用で広範囲に適用。
呪文:千の雷（キーリプル・アストラペー）