

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女の子
称号クラス				年齢	???
種族				境遇	師匠
出自 (効果)	水妖			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	17	9	10	10	1
ボーナス	2	2	5	3	3	3	0
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			3				
能力値	2	3	10	3	4	4	1

HP	53
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	10	0	4	14	7
スキル					1				
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)			3	7	12	14	4	16	7
総計(両)			3	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	毒消し
MPポーション	毒消し
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
EX HPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 19
 所持金: 2405
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
対象が行うリアクション判定時、達成値-3 常時飛行	★							
効果:	対象が行うリアクション判定時、達成値-3 常時飛行							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージ+SL							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1D							
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動成功		
効果:	ダメージ追加+【(SL) D】							
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身	自動成功	ターン1回	
効果:	その判定+1D							
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	ダメージ+【敏捷】							
パフォーマンス	1							
効果:	プリプレイ時【敏捷】×100G							
ハードビート	1		パッシブ		自身			
効果:	【HP】が【最大HP】時ダメージ+【(SL) D】							
アームズマスタリー【短剣】	1							
効果:	武器使用時【命中判定】+1D							
ナイフパリィ	1	3	DR直前		自身	自動成功	連続攻撃時	
効果:	ダメージ軽減、ダメージ【武器の合計】							
アンビデクスタリティ	1							
効果:	【装備部位: 双】							
ドッジムーブ	1	2			自身	自動成功		
効果:	回避達成値+【SL+2】							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果:	命中判定【(SL+1) D】							
ブーストトリック	1							
効果:	HPMP回復 ダメージ増減軽減+1D							
フィッシング	1							
効果:								

