

キャラクター名
アーシャ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある 自分にそっくりな人物を知っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	17	2		25 + 1	4
	敏捷度	1			7	1
体	筋力	8			16	2
	生命力	10			18	3
心	知力	3	1		10 + 2	2
	精神力	12	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技			
精密射撃	IB30	p	p
武器習熟A/ガン	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	3	7	4	5	

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 チョーカー	
背中 ハーフマント	
右手 知力の腕輪	
腰 バレットポーチ	24発
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

