

キャラクター名  プレイヤー名   
 ネメル=サンバース

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	100歳以上
種族	ネフィリム			境遇	秘密
出自(効果)	有識者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	16	6	13	9
ボーナス	3	2	3	5	2	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	2	3	7	4	5	4

HP	41
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	大きな目								
能力値			2	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	3	5	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		3	10	+ 3 d
アイテム鑑定	7		3	10	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 3  
 最大重量: 10  
 所持金: 1830  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ	—	自身	自動成功		
効果: 超大型になる攻撃+2								
マジックフォージ	3	3	ダメ直前	—	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメに+[SL×2]D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: (火)ダメ2D+10								
コンセントレイション	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果: 魔術判定に+1D								
エンサイクロペディア	1	—	セットアップ	—	自身	自動成功		
効果: エネミー識別をセットアップで行う								
コンコードダンス	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果: 視界すべてのエネミー識別								
エキスパート	1	3	マイナー	—	自身	自動成功		
効果: 魔術判定に+1Dメインプロセスまで								
アドバイス	2	—	判定直前	20	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 自分以外の判定に+1D								
トレジャーマニア	1	—	効果	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果: ドロップ判定ロールに+1D								
リゼントメント	1	—	効果	—	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃ダメージに+CL×10								
マジックブラスト	1							
ファイアロード	1							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別+1D								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果: ハイMPポーションを2個取得								
マジックスピナー1	1							
効果:								

親はモンスターの知識が豊富でモンスターが現れた際によく頼りにされていた。  
 そんな、親の知識の膨大さに感激し、本から色々な知識を得るため、引きこもる生活が100年ほど続いた。  
 そんなある日、一緒に住む姉さんから「世界をみてこい」と言われ、強引に家を追い出されてしまい、しぶしぶ冒険の旅に出発した。  
 冒険の途中で、世界の秘密を知ってしまったおれは、命を狙われてしまっているが、そのたんびに返り討ちになっている。  
 冒険暮らしが長いので、お金にがめつい、使える時にしっかり使うようにしている。

「これだけあれば新しい魔道書が買えるな」

ファイアボルト2D+12  
 マジックフォージ=8D+12