キャラクター名: アポロ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	家族に愛されて育てられた		
経験点	1140		決して手放せない小物がある		
			家族を養うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	12			18	3
体	11	筋力	4	4		19 + 2	3
		生命力	3	3		17	2
心	13	知力	11	1		25	4
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	デーモンルーラー	1
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	6	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	7	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード 魔法の発動体+デモルラの発動体	1H	15		2d+ 6	10	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	11

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
召異魔法	1	5			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ハーヴェス	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	筋力+2
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

本名、アポロニア・ヴァール。元キングスレイ出身。
家族や孤児院、ギルドの書類などは本名と分けている、他人に本名を教える気はない。
ナイトメア故迫害されていたが両親からは愛されて育てられていたが、幼い頃母を病気で亡くす。
その際、母から形見のロケットを受け取る。
その後、迫害が酷くなったため父は娘を連れて故郷を捨て、ハーヴェスにあるナイトメアを迫害しない孤児院まで引っ越す。
初めは迫害から人を信じていなかったが孤児院の人たちや双子の姉妹に出会い、身内は信用し守ろうと決意する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アポロ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
救命草x2		
魔香草x2		
マテリカルカードx2		
マテリカルカードx2		
保存食(1週間)		
テント		
防寒着		
ヒーリングポーション		
魔香草		

所持金 10850 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28