

キャラクター名 吹き飛ばし白兵アタッカー プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	何でも屋
	ウロボロス				
オプション		年齢		性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
肉体	2	0	0			2	28
感覚	2	0	0			2	行動値 (非装備時)
精神	4	0	0			4	8
社会	0	1	0			1	戦闘移動 全力移動
							13
							26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
-59	白兵	2r+13	1	9+8D		
-79	白兵	3r+13	1	9+8D		
-99	白兵	4r+13	1	9+8D		
-129	白兵	5r+15	1	10+9D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
デモンズシード:氷の茨					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
傍らに立つ影/シャドウバディ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 4      残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の黄:氷の茨	8	3+1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 自エンゲージから離れたキャラクターにダメージ+(LV)D、侵蝕値+1、侵蝕率基本値+3								
原初の青:破壊の爪	1	3+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更(白兵/〈白兵〉/0/[LV+8]/1/至近) 侵蝕率+1								
原初の黒:ライトスピード	★	5+2	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メイン:メジャーアクション*2、C値+1/1シナリオ1回、侵蝕値+2、侵蝕率基本値+3								
原初の赤:一閃	★	2+1	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果: 全力移動+白兵攻撃								
傍らに立つ影:吹き飛ばし	1	3+1	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果: 【HPダメージ】エンゲージから[LV*2]m移動、離脱可能								
混沌なる主	5	2	効果参照	-	-	シンドローム	-	
効果: 《原初の●》:達成値+[LV*2]、1シーン3回								
CR:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--