

キャラクター名
白兵アタッカー

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢	25	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
居合/-59	白兵	8r+4	11	62		
居合/-79	白兵	9r+4	11	62		
居合/-99	白兵	10r+4	11	62		
居合/-129	白兵	12r+4	11	72		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード:咎人の剣	
遺産継承者:祈りの造花	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
遺産継承者/レガシー	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成/白兵/〈白兵〉/0/[LV+7]/3/至近								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動/移動距離+[LV*5]m/1シーン1回								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+[LV+1]/1ラウンド1回								
砂塵霊	5	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 前提:《砂の加護》/攻撃力+[LV*4]								
咎人の剣	6	4+1	メジャー	-	-	〈白兵〉	リミット	
効果: 前提:《インフィニティウェポン》/攻撃力+[LV*5]/作成武器使用中に限る								
CR:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-[LV]/下限値7								
ウォーキングクロゼット	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 衣装をいつでも変えられる								
折り畳み	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: LV個までの物品を隠せる/〈知覚〉								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

11月22日 〇オシドリ「死が二人を分かちまで」