

キャラクター名  
灰瀬 一颯 (はいせ いっさ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプション			年齢	23	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮		初期侵食率	36%
出自	親の理解		経験	記憶喪失	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志		1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃+死招きの爪	射撃	3r+7	-	30		
-59	射撃	8r+10	-	30+3D		
-79	射撃	9r+10	-	30+3D		
-99	射撃	10r+10	-	30*2+12+3D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ジャイアントキル	
デモンズシールド:《死招きの爪》	
サイドリール	
思い出の一品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者/レガシー	P	N		
奥菜 灯	P 懐旧	N 悔悟		
春日恭二	P 感服	N 食傷		
母親	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
骨の銃	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成(射撃/<射撃>/-1/[LV+5]/-/20m)							
死招きの爪	4	3+1	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	【前提:《骨の銃/骨の銃》】攻(武器)+[LV*5]。シーン:他武器装備不可。							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果:	ダイス+LV個。							
死神の精度	2	4	メジャー	武器	単体	<射撃>	リミット	
効果:	【組み合わせ:《オールレンジ》】攻+[LV*5]。1シーン1回。							
死神の手	3	4	メジャー	-	-	<射撃>	80↑	
効果:	攻+[LV*4]。素手/《骨の銃》による攻撃のみ。							
CR:エグザイル	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限値7)。							
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果:	【命中判定直前】攻+[使用している武器ひとつの攻撃力]。メインプロセス終了時武器破壊。							
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	どこでも移動できる。<肉体>							
環境適応	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	どこでも生きられる。							
透明存在	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	自分の行動が他人の意識を引かないようにする。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				