┌─キャラクター名											┑厂	スキル名	;	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
天照 陽太(あまてり ようた)												ワーディンク	ĵ .	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
											効見	果:				非才、	ーヴァード	のエキスト	- ラ化					
シンドローム エンジェルハィロゥ ワークス UGNチルドレンC カヴァー											リザレクト		0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100					
	-4		ハヌマ	ーン										効果	果:					コスト分の	DHPで復活			
オプショフ	ナル					年	齢				性別				先手必勝		5	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
覚醒		償い			衝動	b b		解放		初期的	<b>夏食率</b>	<b>率</b> 40		効!	果:						+[Lv*3]			
出自					4又目	圣験				<u> </u>	逅			1	戦いの予感		4	3	セットアップ				-	
									100					果:			Е	セットアップ	_	0]。1シナ!			,	
	基	基本値 ワークス ボーナ		ボーナ	ス	成長		他修正 能力值		Н	IP	25	<b>↑</b>	スピードスタ <sup>・</sup> 果: 次の <sup>ឆ</sup>		<u>★</u>							<u> </u> なくなる。1シーン1回	
肉体		1	0		0					1	行動	動値	26	XJJ	影走り		1	+[1] 動恒	マイナー				1 2 1011 27	よくなる。「ジーフ1回 
感覚		4	0		0					4	(非装	備時)	26										・	 けない。シナリオ[Lv]回
精神		2	1		0					3	戦闘	移動	31		**・**********************************			2	メジャー		夕到14年初191	上 上 一	一 -	
社会		1	0		0					1	全力	移動	62	1 -	アビントレイト:エフジェ) 果:	עם אועו	2		1			_	_	
肉体 感覚 精神 社会										7   XJJ2	<sub>* ·</sub>		1	3	メジャー			対決	_					
技能	SL	修〕	E #3	支能		修正	_	技能	_	修正	技能		L 修正	하트						_	 ː撃を行う。		_	
白兵	- SE	1 81		×mc 寸撃	35	IISTI	_	R C	5	IISII	交涉		,c 11811		<u>* ·</u> スターダストレ <sup>.</sup>	イン	3	6	メジャー				_	
回避	1			<u>ュチ</u> ロ覚			_	<u></u> 意志	1		調達	_		- I -	<u>スクークストレ</u> 果:			_	」 <u>ハンド</u> 択)に、射程				⊥ カを-「20-	⊥ Lv*5]する
運転:	<u> </u>		芸術:				知識		Ť		情報:UC	_	>	1	破滅の天使		*	4	メジャー		-		リミット	
運転:			芸術:				知識				情報:			効疹	果:		_	トレイン			 ˙る。達成値			 バーリング不可
運転:			芸術:				知識	:			情報:			1	マスヴィジョ		3	4	メジャー		T -		100%	
運転:			芸術:				知識	:			情報:				<del></del>				1		_ +[Lv*5]	7377	1	
運転:			芸術:				知識	:			情報:			11	主の右腕		5	2	メジャー	_	T -	対決	_	
=0.00		122	- AV-L					A-170	-						果:						+[Lv*2]			
武器・コン		下	能力		_	旭山	<b>父拏刀</b>	射程			メモ			+	滅びの光		3	3	メジャー	-	_	対決	_	
				0	<u>'</u>			+						効見	 果:	'	'				+[Lv*3]			
														$+ \Gamma$			*							
														効見	果:							'		
														╛┖										
防具 価格 装甲 回避 行動						Xモ						効見	果:											
														. 侵	曼蝕率100%以下									
															Fで行動値66 別の攻撃のみ攻撃力66+4	1-107								
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0											1日は39か49	1=107												
デモンズシード <b>ロイス</b>											]   ・ 戦	戏闘突入時に侵蝕率100%	6行った場合											
メモリー: スポットライト 対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費										初手	Fで行動値76 別の攻撃のみ攻撃力76+4	9=125												
神速の担い手 P N										100次季000次季27701年 1目は49	7=125													
P N								<sub>  • t</sub>	zットアップで《戦いの子	⁵感》と《ス	ピート	ドスター》	を使用して侵蝕室	率が100%行	った場合									
	P N									Fで行動値66 別の攻撃のみ攻撃力66+4	0-115													
	P N								1907年9007年7001年	7=115														
	P N							11																
							$\dashv \vdash$	P N					11											
							$\dashv \vdash$			P	N			1										
									-															
								最大財産P: 2 残り財産P:																