キャラクター名
カノン・E・グリンフィールド

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | アルケミスト | **Lv.1:** | アルケミスト | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 19 |
| **種族** | エルダナーン | | | **境遇** | 正体 |
| **出自**（効果） | 神官 | | | **目標** | 扶養 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 7 | 11 | 10 | 10 | 7 | 10 | 7 |
| **ボーナス** | 2 | 3 | 3 | 3 | 2 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 0 | 2 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 5 | 3 | 5 | 3 | 4 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 28 |
| **MP** | 35 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ライフル | 50m | -1 | 7 | 0 | 0 | 0 | -5 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 研究道具 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 3 | 0 | 4 | 6 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 7 | 3 | 4 | 4 | 1 | 7 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 7 | | |
| 最大重量： 7 | 所持金： 80 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イモータリティ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：《トリビアリスト》を取得する | | | | | | | | |
| プロテクション | 1 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果：このスキルはメインクラスがアコライト、およびその上級クラスでなければ使用できない。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受ける予定のダメージを0に変更する。1シナリオに1回使用可能。 | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果：対象にHP回復を行なう。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加。 | | | | | | | | |
| ガンスミス | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果：マスケットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。 | | | | | | | | |
| コンバージョン：ライフル | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | | |
| 効果：このスキルを取得した場合、他の《コンバージョン：～～》を取得できない。《ガンスミス》で取得した「種別：錬金銃」の武器の名称を「ライフル」に変更する。さらにその武器の「攻撃力」に+[SL×2]、「射程:50m」に変更する。 | | | | | | | | |
| トリビアリスト | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ミュトスノウリッジ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

神殿内の武闘派派閥に所属する親に育てられ、幼い頃から神職に就いてきた。
親の影響から祈りだけでは世界を救えないと考えており、魔物への対抗力として錬金術を用いた武器によって一般人も戦闘力を持つべきだと考えている。そのため、錬金銃を一般人でも扱えるよう洗練することを目標としてる。
冒険者として活動することを望んでいるが、無口、不器用でかつマイペースな性格、特異な戦術や思想故に上手く行っていない。
報酬の大半は孤児院に寄付している。そのために俗物的であると思い躊躇いつつも金目の話に食いつく。

自分を育てた親が誘拐や人体実験まがいな犯罪に加担しており、自分もその1人だったことを知ってしまったが孤児院のことを考えて告発できずにいる。