

キャラクター名
天照 陽太 (あまてり ようた) ※調整中

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|-----------|------|---|
| シンドローム | エンジェルハイロウ ハヌマーン | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 39 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 26 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 26 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 31 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 62 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 5 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| デモンズシード | |
| メモリー: スポットライト | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 神速の担い手 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 5 | (4) | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 行動値を+[Lv*3] | | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 4 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 行動値を+[Lv*10]。1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| スピードスター | ★ | 5 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果: 次の攻撃の攻撃力を+[行動値]する。ただしラウンド間あらゆるリアクションが行えなくなる。1シーン1回 | | | | | | | | |
| 影走り | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動を行う。離脱可能。エンゲージに接触しても移動継続可能。封鎖の影響を受けない。シナリオ[Lv]回 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値を-[Lv] (下限7) | | | | | | | | |
| 振動球 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力[Lv]の射撃攻撃を行う。装甲無視 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: ★ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

・侵蝕率100%以下
初手で行動値66
最初の攻撃のみ攻撃力66+41=107
2撃目は39か49

・戦闘突入時に侵蝕率100%行った場合
初手で行動値76
最初の攻撃のみ攻撃力76+49=125
2撃目は49

・セットアップで《戦いの予感》と《スピードスター》を使用して侵蝕率が100%行った場合
初手で行動値66
最初の攻撃のみ攻撃力66+49=115
2撃目は49