キャラクター名: メルディナ・マシュー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	異種族の友達がいる		
経験点	1000		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	4		14	2
		敏捷度	2	1		10	1
体	7	筋力	2	1		10	1
		生命力	1	1		9	1
心	13	知力	5	5		23	3
		精神力	6	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		

戦闘特技			
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	IB32 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
守り刀 師からもらったもしもの時の守り刀。使うつもりは毛頭ない	1H	1		2d+ 0	9	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔化された樫の枝	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 635 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

[トラウマ]
あらゆる生物に対して一切のダメージを与える行為ができない。無理に攻撃した場合2d+10日間に渡ってあらゆる判定の達成値に-8される。
[守護の教え] バフを与える魔法の行使判定の達成値に+1される。

生い立ち:
幼いころから妖精の声が聞こえ、妖精たちと遊んでいた。代々里の長を守る家系に生まれた彼女は6歳で一部では世界最高の操霊術師とも言われるクィル・ツェイトに師事する。10の頃、クィルの元を訪れた冒険者たちと共に隠されたハイマンの歴史が眠るとされる遺跡に翻訳や知識などのサポートをするため同伴した。途中で魔神と遭遇、勝てないと判断した冒険者達がメルディナを含む数名のパーティーメンバーを逃がす。後日現場付近で大量の血痕と冒険者達の遺品数個を発見。このことがトラウマとなり血、戦闘が苦手になる。翌年商売のため里を訪れたタウラント家について里を出る。タウラント家の一人娘、ラウラレンカ・タウラントは気の合う友人兼守るべき主。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟