キャラクター名
アントニア・ビバレント

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	・罪を犯したことがある　・恋人の大切なものを持っている ・神に入信を迫られたことがある		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	3		20	3
		敏捷度	6	4		16	2
体	14	筋力	5	9		28 + 2	5
		生命力	5	5		24	4
心	10	知力	9	6		25	4
		精神力	8	12		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
コンジャラー	2		
プリースト/ルーフェリア	11		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	10	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動甲冑		26	-2	12
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		8	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード 魔力撃宣言時、魔力に+2　魔法の発動体	1H/2H	17	2	2d+ 13	10	15	17/27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	18

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	11	15			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
フェイダン地方語	○	○

装備品	説明
頭　女神のヴェール	回復魔法がクリティカル
耳	
顔	
首　聖印	
背中	
右手　剛力の腕輪	
腰　ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
ライロック魔刃術　入門	50
ライロック秘伝「光陰魔刃術」	20
ライロック秘伝「魔光壁」	20
ライロック秘伝「呪陰刃」	20
流派装備　ライロックソード	100
専用ブラックベルト	50
専用聖印	50
専用イスカイアの魔動甲冑	50
名誉点 所持 640 /合計 1000	

その他メモ

一般技能：兵士５レベル、聖職者１レベル

・ルーフェリアのエルフ神官一家に生まれたナイトメア。水の神様の神官から生まれたのに水が苦手、ということで幼少期から周囲にイジられ順調にひねくれる。盗んだバイクで走りだしたりと不良生活を満喫していたところを、偶然町で出会ったルーフェリア神の分体であるリアに折檻、もとい諌められ、入信を勧められ現在にいたる。レベル的には高司祭も務められるらしいが、ナイトメアなのでそのへんは自重。自ら申し出て国境付近の砦に駐屯し、新米神官戦士どもをシゴき、もとい訓練している。なんだかんだで神官戦士としての暮らしは性にあっていたので、リアたんには表面には出さないが感謝はしている。神殿に入ってから恋人ができたが、蛮族との戦で死別。装備品のブラックベルトは彼の形見の品、という設定です。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟