キャラクター名
ウーヴァ・アルジェント

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	410		許嫁がいる		
			決して手放せない小物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	8		30 + 1	5
		敏捷度	7	2		19	3
体	11	筋力	3	5		19 + 2	3
		生命力	9	5		25	4
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	9	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マギテック	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	4		
アルケミスト	3		
ライダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	クリティカルレイ	
オウルビジョン		
アンチボディ		
マッスルベア		
高所攻撃		
騎獣強化		
探索指令		
ＨＰ強化		
人馬一体		
特殊能力解放		
超高所攻撃		
HP超強化		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 15	12	12	20										
ノーマルランス+1 <銘:イノセンス> 加工：魔法の武器化。専用化	1H騎	20	1	2d+ 15	10	16	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	11

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

	装備品	説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	装備部位：その他
耳	マギスフィア（小）	
顔	アイソアーマスク	防護点+1,遠隔攻撃を誘引する
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗判定に+1
背中	野伏セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	立ち寝のレギンス	睡眠や気絶で転倒しない
その他	器用の指輪	

	装備品	説明
	信念のリング	精神抵抗力+1
	サバイバルコート	防寒・防熱
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

冒険の目的：平和を求めて

人間の街で突然生まれたティエンス。
珍しい種族に人々は戸惑い、両親でさえも向き合い方が分からないまま、息苦しい日々を過ごしていた。
ただ一人、いつも自分に話しかけては遊びに誘ってくれる変わった人間の女の子を除けば。
ある日「街の郊外に遺跡があるらしい」という噂が出回り、女の子に誘われて…同年代の子供たちに煽られて、負けず嫌いに火が点いた二人で遺跡を探しに。
結果として遺跡を発見することができた。勿論大人達には心配され、とても怒られた。
ただその遺跡が想定以上の大きさだったらしく、噂を聞きつけた冒険者達が街を訪れるようになり、次第に街は賑わっていく。
「あの時、二人が見つけたお陰だなぁ」自分の頭を撫でる父親の手に、もうぎこちなさはなかった。
それから幾年が経ち、賑やかになりすぎた街をしんどく感じてきたので離れるか。という話になり、一般人である両親も連れて引っ越すにも

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ウーヴァ・アルジェント

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
∟背負い袋	○□□○□□
∟水袋	○□□○□□
∟毛布	○□□○□□
∟松明x6	○□□○□□
∟火口箱	○□□○□□
∟ロープ10m	○□□○□□
∟小型ナイフ	○□□○□□
保存食(一週間分)(21食)x3	○□□○□□
酒の種(10粒)	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
マフラー	○□□○□□
アビスシャードx8	○□□○□□
接合潤滑剤	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
帽子	○□□○□□
水蜘蛛のサンダル	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
ビッグホーン	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
騎獣契約証：ホース	○□□○□□
騎乗契約スフィア：魔動バイク	○□□○□□
騎獣契約証：ペガサス	○□□○□□
騎獣契約スフィア：高性能魔動バイク	○□□○□□
騎獣契約証：レジェンドホース	○□□○□□
騎獣契約証:グリフォン	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
クロロ酵素x2	○□□○□□
ヒールポーション+1x2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx4	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲ	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□

器用の指輪	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
絆の陽光の魔符	○□□○□□
絆の月光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□
赤Ｂx16	○□□○□□
赤Ａx13	○□□○□□
緑Ａx28	○□□○□□
金Bx12	○□□○□□
金Ax5	○□□○□□
器用の指輪x9	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
ウィスキー	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
絆の月光の魔符x2	○□□○□□
絆の陽光の魔符	○□□○□□
宿代x59	○□□○□□
占い	○□□○□□
売った武器・防具	○□□○□□
他の人のマテカとかポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
2567 G	5000 G

名誉アイテム	点数
ダガー級	20
レイピア級	30
ブロードソード級	50
グレードソード級	100
フランベルジュ級	100
ノーマルランス専用化	50
アルケミーキット専用化	50
ブラックベルト専用化	50
セービングマント野伏化	

名誉点 所持 119 /合計 569