

キャラクター名
使い魔炎

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	傭兵	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	1	3			6	行動値	15
感覚	0	0	3	2		5	(非装備時)	15
精神	4	0	1			5	戦闘移動	20
社会	2	0	2			4	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣	白兵	6r+1	4	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンバットシステム	2	3	メジャーリアクション	-	-	〈白兵〉	-	
効果: 判定のダイス+ [LV+1] 個する。								
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	(白兵) (射撃)	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+ [LV×2] する								
イベイジョン	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: [ドッジ判定のダイス数×2+使用した技能のレベル]=12に固定する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--