キャラクター名: エルノール・フィール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	0		破産したことがある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	8			13	2
体	12	筋力	2			14	2
		生命力	6			18	3
心	13	知力	11			24	4
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
ライダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

探査指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみSx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

ホース（レンタル）1回目	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 29 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント（フード付き）	
右手 手袋（革）	
腰	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋（革）	

その他メモ

■これまでの経歴
人間の両親を持つ、医学の発達した大きな町だったので母親も健在している
ナイトメアだったのでそれなりに迫害を受けたこともあるが両親に「他人の評価なんて気にするな、相手を見返すほどの人になれ」と言われ、それを胸に大成しようと考える。
魔道師に弟子入りするが、いつまでたっても大成するチャンスが無く、いやけがさして逃げ出した。
この世の中で大成するなら冒険者で名を挙げるのが一番早いと思い旅に出る。
旅の途中でレンタルしていた騎獣を扱いきれず落馬、騎獣に逃げられ賠償金を払うことになり破産した。
いまは大成するより生きていくために仕事を探している

■格好
どんな姿かわからないように全身を隠すような服装を好む

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟