

キャラクター名	プレイヤー名
ナナシ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	3770		憧れる冒険者がいる 大切な約束をしている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	9	器用度	11	8		28 + 1	4	シューター	7		
		敏捷度	11	3		23 + 1	4	マジテック	7		
体	9	筋力	6	5		20	3	スカウト	7		
		生命力	5	4		18	3	エンハンサー	2		
心	12	知力	10	4		26	4	バード	1		
		精神力	8	2		22	3				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	1B30 p		p
武器習熟A/ガン	1B31 p		p
武器習熟S/ガン	1B31 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
アンチボディ			
モラル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	7	11	11	10	

鎧と盾	必要			ランク																
	筋力	回避力	防護点	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
鎧	クロスアーマー			1																
盾																				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																				
回避技能				合計値	0															

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	15													
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 活性弾3発	2H	10		2d+ 11	10	16													
ダブルバレル+1 射程50m、装填2、ダメージ+4 魔法の武器化 命中、追加ダメ+1	2H	20	1	2d+ 13	10	20													
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 0	2	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 10	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	12			

装備品		説明
頭	フェイスレイザー(追加の装備)	
耳	フローティングスフィア (大)	OP ターゲットサイト クリティカル・バレット イフェクト・バレット
顔	パワードナイトゴーグル	帽子のように被り装着する。ナイトメアの角隠し
首	光のアミュレット	
背中	ウェポンホルダー改	武器・盾 2つまで収納可能
右手	俊足の指輪	
腰	フローティングスフィア (加工)	OP ショットガン・バレット クリックローダー ヒーリング・バレット
足	バレットポーチ	弾24発
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	割る用

その他メモ	自動失敗チェック
身長が低いのは、ナイトメアであったがため、両親にろくに栄養が与えられなかったため。	□□□□⑤
その後、大病を患い捨てられたところを拾われる。(誰かは悩み中、冒険者の方を予定)	□□□□⑩
人見知り	□□□□⑮
お酒が好き、お酒に強い 1d100=60	□□□□⑳
可愛いもの好き	□□□□㉑
甘いもの好き	□□□□㉒
一般技能	□□□□㉓
航海士 (ナビゲーター) 5レベル 魔動機船が好きそのため必死に勉強した	□□□□㉔
芸人 (パフォーマー) 2レベル 主に銃戯 路銀集めのために練習した	□□□□㉕
料理人 (コック) 3レベル ひとりで生きていくために必要だったため	□□□□㉖

