

キャラクター名 クヴェラ=ガヴァロニフ	プレイヤー名
------------------------	--------

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転	
<b>生まれ</b>		<b>性別</b>	女	<b>年齢</b> 20
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	過去に裏切られたことがある	
<b>経験点</b>	760		苦手な動物がいる 守りの剣を手にしたことがある	

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	11				20	3	ファイター	3		
		敏捷度	8			17	2	スカウト	2			
体	11	筋力	5	2		18 + 1	3	セージ	3			
		生命力	5			16	2					
心	3	知力	7	1		11 + 2	2					
		精神力	7	2		12	2					

戦闘特技			言語		会話	読文
全力攻撃	1-286p	p	エルフ語		○	
斬り返し	1-286p	p	交易共通語		○	○
		p	汎用蛮族語		○	
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム		点数
		名誉点 所持	47	/合計 47

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	3	6	5	6	鎧と盾	<ハードレザー>	13	-	4
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード <ガストロフの大剣>	2H片	17		2d+ 6	10	6	27											
ヘビーメイス <スラグフェルツ・ワードメイス>	2H片	15	1	2d+ 7	12	6	30											
				2d+														

一般装備品		(消耗チェック)	
冒険者セット		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
保存食(1週間分)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
アウェイクポーション		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
救命草x2		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
スカウト用ツール		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
チェーン		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金	3348	預金・借金	
	G	G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	17	51	2d+	5	4	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	5	2d+	4	12		

装備品		説明
頭	眼鏡	視力補正効果は決して高くない
耳	マフラー	首に巻く防寒具
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付きの膝下の長さの外套
右手	手袋	革製の滑り止め装備
腰		
足	ロングブーツ	革製
その他能力増強の腕輪		特定能力値を+2、壊すと+14

その他メモ		自動失敗チェック
世界の各地を巡っているフリーの冒険者だった少女。20歳。以前は基本的には一人旅を続けていたが、ルーシア、ラルカたちとのクエストに参加したことで、パーティ「白き光<レフコーフォス>」を結成し、以降行動を共にするようになる。		<input type="checkbox"/>
「誰よりも強くなること」を信条としていて、一匹狼であることを好む性格。そして気が強く高飛車。だが内心は寂しがりであり、誰よりも仲間意識や思いが強いのは知人ぞ知ることである。		<input type="checkbox"/>
・あなたは初めて組んだチームでいざこざに遭い、言いがかりを付けられて追放されたことがある。ゆえに新たにチームを編成したとしても、馴染むのに時間を要するかもしれない。また心のどこかで裏切ったチームのメンバーを恨んでおり、彼らの足跡を追っている様子でもある。		<input type="checkbox"/>
・あなたは過去に受注したクエストで【守りの剣】を手にしたことがある。しかし、その際に出現した魔獣との戦闘が相当苦戦を強いられたことから、その魔獣に対して一種のトラウマを有している。		<input type="checkbox"/>