

キャラクター名
ザッハルク・ガーウィン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	53
冒険者Lv	2	経歴	生き別れた		
経験点	0		臨死体験した事がある 大きな挫折をした事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			13	2
敏捷度	7			14	2
筋力	11			21	3
生命力	9			19	3
知力	6			10	1
精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技		名前	消費	効果
	かぼう	224	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	名前	消費	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 2	10	5	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	37 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 4	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	赤いリボン 娘が残した手掛り。古びてはいるが色褪せてはいない。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
○性格 品性が感じられない粗野で豪快な性格。だが情に厚く、特に妻子を持っていた影響で女性や子供に対しては特に優しい。過去の事件から、蛮族に対し強い憎しみを持っている。それなりに無害な蛮族もいるとは知ってはいるが(宿屋で働くコボルト等)、余り快くは思っていない。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉛
かつて、誰も守れなかった自分の無力さを胸に刻み、彼は今日も仲間の盾となる。	
○ストーリー 小さな村で農業を営みながら、ナイトメアの娘と平和に暮らしていたザッハ。しかし、突如村を襲った蛮族の群れにより、その生活は崩壊してしまう。建物を焼き払い、村人たちに襲いかかる蛮族に、果敢に立ち向かうザッハだが、力及ばず倒れ伏する。	