

キャラクター名 バレット プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴	毒を飲んだ又は食べたことがある		
経験点	1000		魔物に襲われたことがある 罪を犯したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	1		12	2	プリースト	5		
敏捷度	2	1		12	2	スカウト	5		
筋力	1	4		10	1	セージ	3		
生命力	5	4		14	2	アルケミスト	8		
知力	12	7	1	32	5				
精神力	10	4		26	4				

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
魔法拡大/数	226	p
精密射撃	218	p
MP軽減/プリースト	223	p
賦術の極意	A13	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
パラライズミスト		
バークメール		
ヴァーパルウエボン		
ミラージュディズ		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
アーマーラスト		
コンセントレーション		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1		5
盾 ラウンドシールド		10		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
43

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	ライフオス
背中 迷彩ローブ	
右手 指輪	知力+1
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 指輪	器用度+1

装備品	説明
左手 デュエルディスク	専用化アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
エルフの双子の方割れ。兄。	□□□□⑤
子供のころは二人とも大事に育てられずくすくと育ったがある日、村のご神体を壊してしまい家出をした。それが彼の悲劇の始まりだった。	□□□□⑩
村を出て宛もなくさまよっているところを魔物に襲われる。そこに通りがかった冒険者たちに助けられる。しかし冒険者たちは命を狙われており持っていた食料に毒が混ざっていた。	□□□□⑮
そうとは気づかず全員が口にし、毒で倒れた。偶然バレットのみ生き残り辛くも今の冒険者の宿にたどり着く。	□□□□㉔
穢れ酒4	□□□□㉔
	□□□□⑤

