

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	17
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	アルケミスト	性別	雄
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	11	21	21	16	22	9
ボーナス	4	3	7	7	5	7	3
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正							
能力値	4	4	8	10	6	9	3

HP	105
MP	200
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
頭部	メイジハット					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	マント					1			
装身具	見破る目								
能力値			4	0	8	0	9	14	9
スキル									
その他	硬性、硬化クリスタル各2個ずつ					6			
総計(右)			3	2					
総計(左)			3	2	8	18	12	15	8
総計(両)			2	4					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ハイMPポーション	
ハイmpポーション	

現在重量: 4
 最大重量: 13
 所持金: 8470
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性の魔法攻撃に有効。SL×4								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20M	単体	魔術		
効果: 対象に水属性魔法攻撃(2d+5)を行う。一点でもダメージを与えれば「放心」を与える。								
エリクサー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 種別: ポーションのアイテムの効果に+1dする。								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 1回のアクションで種別: ポーションを二個使用する。								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: タイミング: メジャーアクションの魔術判定+1d								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: タイミング:メジャーアクション 対象:単体 対象:範囲(マジックブラストのSL×2)体に変更								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	似、リゾ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を対象:単体※に変更								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1dする								
マリッド・ストリーム	1		パッシヴ		自身			
効果: ダメージを1点でも与えた場合、回避-1d								
トキシコロジー	1		パッシヴ					
効果: 毒の強度に+1								
ポイズネスミスト	3	4	マイナー					
効果: 水属性魔法のダメージを1点でも与えると相手を毒にする								
ホーミングアタック	1		判定直前		自身	自動成功		
効果: 攻撃必中。リアクションスキル不可								
シークレットアーツ	5	5	判定直後	-	自身	自動成功	リナリアSL回	
効果: 命中判定時で降ったダイスのうち、3個以下の任意の数のダイスを振り直す。								

兎族のヴァーナ。
 生まれた時から女性気質が強く、おしゃれ好き。水の魔法も「きれいだから」という理由で覚えただけ。
 そんなリナリアは家族からも仲間からも受け入れられず、差別され裏切られた。
 そんなものに執着するお前は醜い、一族の恥だ。消え去れ。
 ひどい言葉を浴びせ続けられ、リナリアは一族を追われた。

群れを離れるとき、リナリアは親友に花を贈られた。花の名はリナリア。
 親友は
 「お前は此の花みたいに生きればいいんじゃないの」
 そういってその場を去った。

だがリナリアはそれでも「綺麗」に憧れる。
 自分だけが綺麗になったとしても、綺麗と認めてくれる人がいなければそれはただの自己満足で終わってしまう。
 それは思い出したくない過去が教えてくれた。
 だったら周りを綺麗にしよう。
 自らが率先して自信が持てない者を、自分が綺麗にして送り出してあげよう。
 皆が綺麗で互いを認め合う、そんな世界を夢見て旅をする。

固定値 通常 30
 ダイス 通常 10d

キャラクター名
リナリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果： ダメージ増加(SL×2)d								
アンプリフィケーション	5		パッシブ		自身			
効果： 魔法ダメージ+SL*4								
クラッシュバリア	3	12	マイナー		自身			
効果： 魔法ダメージ貫通								
ダブルアーツ	1	20	メジャー		自身	自動成功	シナリオ一回	
効果： メジャー：ニンジヤのスキルとメジャーのスキルがパワーを使用								
コンバート	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ一回	
効果： ダメージ直後使用。ダメージを受けた分だけMPを回復								
ファインアート	1	20	マイナー		自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：アンプリフィケーション5で取得 分類：魔術に対するリアクションが必ず失敗。タイミング：リアクションのスキルやアイテムも使用できない。メインプロセスまで								
レインボーカラー	1	8	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の属性を変更 シーン終了まで								
リポスドベイン	1	10	リアクション	20m	単体	魔術		
効果：対象が行った攻撃に対するリアクションを、魔術判定で行う。判定に勝利すると毒SLを与える。なお対象の攻撃は自動で命中する。								
ブロウアップ	1		メジャー	至近	範囲	魔術	シナリオSL一回	
効果： 属性を選択してから魔法攻撃。ダメージは2d+現在HPの選択した属性ダメージ。メインプロセス時、戦闘不能								
ソウルスティール	1		パッシブ		自身			
効果： 放心を与えた場合、もしくは受けていたキャラはリアクションにもー1d								
ニゲイト	1		判定直後	30m	単体	自動成功	シーン一回	
効果： 対象がクリティカルした際、クリティカルを打ち消す								
ランニングセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果： タイミング：マイナーアクションのスキルを使用 ムーブアクションでマイナーを使用できる								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に1d+する。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スkillに対するリアクションとして行う精神1d+する。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定								
トレーニング器用	1		パッシブ					
効果： 器用+3								
ネイチャーノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 植物知識判定+1d								
インテション	1		パッシブ					
効果： MP+CL								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 錬金術知識判定；1d								
ブレイクフォール	1		効果参照			自動成功		
効果： 落下によるダメージを-1dする								
マジックアイ	1		メジャー	視界	自身	感知	シーン一回	
効果： 難易度13の感知判定を行い、成功すると視界内のマジックアイテムを見分けることができる								
効果：								