

キャラクター名  
獅子蔵 竜胆

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	記者
オプション	エグザイル	年齢	27	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	68%
出自	天涯孤独	経験	死と再生	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+4	0	-5		
素手: 骨の剣	白兵	6r+3	6	LV+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
コネ: 情報屋	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
医者	P 信頼	N 脅威		
情報屋	P 親近感	N 憐憫		
シナリオ指定Dロイス	P	N		
直枝サクラ	P 好意	N 憐憫		
春野コスモス	P 親近感	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせ、判定のC値-LV							
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	ダイス+ [LV+1]、自身HP-2							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果:	装甲無視、自身HP+ [LV×4]、素手							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、【肉体】ダイス+ [LV+2]、素手以外装備使用不可							
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	組み合わせ、白兵射程を視界に変更							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン中、素手のデータを変更							
日常の代行者	★	-	常時	至近	単体	自動	-	
効果:	自分そっくりな身代わり従者がいる							
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	姿を変える							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FALL HO3  
 17歳の時、家族で出かけていた車で交通事故に遭遇。  
 事故に巻き込まれた全ての人間が死亡したが、自身はオーヴァードとして覚醒し蘇る。  
 一命はとりとめたものの身体の損傷が激しかったためUGN関連病院で手術を受ける。  
 治療を受ける中で医師からオーヴァードについての様々な知識を教わり、治療してくれたUGNに所属することを決める。  
 新人の頃は調査も戦闘もそつなくこなし、シンドロームの性質上非武装状態で活動できることからソコソコ重宝された。  
 戦闘時の姿を本人は嫌っており、できる限り人前ではエフェクトを使用しないようにしている。  
 地道な活動実績を認められ21歳で支部長に任命される。  
 支部長になってからは事務仕事が増え、得意とするフィールドワークが減少。  
 影武者（日常の代行者）に事務仕事を代行させて、自身はたびたび記者のふりをして情報収集しに出かける。

コードネームの由来は、姿を偽ったりそっくりな従者がいたりするため。

立ち絵: ストイックな男メカー

侵蝕値 0~99%

戦闘準備	骨の剣	マイナー	〈自動〉自身	コスト: 3	シーン中、素手データを	至近	命中6r+3	G値6	攻撃力6
戦闘準備 (マジ)	骨の剣+完全獣化	マイナー	〈自動〉自身	コスト: 9	シーン中、上記+肉体の判定	ダイス+3個			
通常攻撃	鮮血の一撃+コンセントレイト	メジャー	〈白兵〉至近	コスト: 4	ダイス+5C値8	自身HP-2			
遠距離攻撃	鮮血の一撃+伸縮腕+コンセントレイト	メジャー	〈白兵〉視界	コスト: 6	ダイス+3C値8	自身HP-2			
貫通攻撃	鮮血の一撃+渴きの主+コンセントレイト	メジャー	〈白兵〉至近	コスト: 8	ダイス+5C値8	自身HP+2	装甲無視		
遠距離貫通	鮮血の一撃+伸縮腕+渴きの主+CR	メジャー	〈白兵〉視界	コスト: 10	ダイス+3C値8	自身HP+2	装甲無視		