

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	--
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自(効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	14	6	14	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	45
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0	
左手										
頭部										
胴部										
補助										
装身具										
能力値				5	0	5	0	2	11	9
スキル			3	3				3		
その他										
総計(右)				6	9					
総計(左)						5	0	2	11	9
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
シーフズツール	

現在重量: 1
 最大重量: 9
 所持金: 1800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ感知判定に+1D								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除判定に+1D								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1d10	シフ
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルの発動を無効にする。コストは通常通りに消費する。								
スペシャライズ<弓>	3		パッシブ		自身			
効果: 弓を使った攻撃の命中に+SL、ダメージに+SL								
アームズマスタリー<弓>	1		パッシブ					
効果: 弓を使った攻撃の命中判定に+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージに+【感知】								
インベナム	3	6	ダメージ判定直前					
効果: 毒(SLlv)付与								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避+1D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

名もない村で育った。両親はその地域では英雄と謳われる程の冒険者で、誇りに思っていた。
 ある日、偶然両親が邪神の復活に加担していることを知る。冒険に出た先々で、復活に関するアイテムを集めているらしい。
 それを知ってすぐに村を逃げ出した。
 名前を捨て、生まれを捨て、その身一つで冒険者に。
 両親より先にアイテムを集めて、復活を阻止するのが目的。