

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	フェイ(フェアリー)			境遇	正体
出自(効果)	森の妖精			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	5	20	9	23	9	20
ボーナス	2	1	6	3	7	3	6
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正					1		1
能力値	2	3	8	4	9	3	7

HP	77
MP	72
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	リターンエッジ			7					
頭部	サークレット					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	8	0	3	17	7
スキル									
その他					4			1	
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	7	12	13	3	19	6
総計(両)			3	7					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使用済み	└火打石
売却済み	└望遠鏡
漆黒の星	ポーションホルダー
ベルトポーチ	└ハイHPポーション
異次元バッグ	└ハイHPポーション
	└ハイMPポーション
小道具入れ	└ハイMPポーション
└ランタン	└万能薬
└ロープ	
└筆記用具	ランチボックス

現在重量: 17 所持金: 40265 預金・借金:

最大重量: 18

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ;フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体		1回/ラウンド	
効果: 対象のリアクション判定の達成値に-3する								
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	5		パッシブ					
効果: 投射による射撃ダメージ+[SL*4]、射程+10m								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ					
効果: 短剣命中+1D								
インタラプト	1		効果参照				1回/シナリオ	
効果: 「タイミング:パッシブ」以外のスキル宣言を即座に終了させる								
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果: 武器ダメージ+[(SL)D]								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					短剣, 鞭
効果: 左右で装備している武器の「命中」「攻撃」「行動」を合計し、「種別:双」に変更する。なお、効果も全て有効。								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果: 命中判定を【感知】に変更する								
ドルイドマスター	5		パッシブ					
効果: 【感知】判定+[SL+1]								
ミラージュステップ	1		パッシブ					
効果: 命中, 回避+[SL+1]								
ストレイドッジ	1	5	リアクション				回避 3回/シナリオ	
効果: 回避判定を【感知】に変更する								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

ギルドパワー  
グライアイン: ソニック 回避+2

以下設定  
霧の森で自然発生出身、霧の森育ちのフェアリー  
趣味は悪戯と絵描きで風景を描くこと。  
出身と趣味から自然を壊す奴は許すまじな子。  
長年(?)霧の森で完結したので、ある日女王から「お前流石に外の世界見てこい」と言われて追いつかれ、且つ世界を知るなら勉強でもしてこいということで学園にドナドナもとい送られる。  
突然の辞令擬きに驚きはするけれどそこは妖精、まだ見ぬ多くの景色を見るついでに勉強するかーのノリで頑張るぜ。

