

キャラクター名 メノーツ プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	20→22
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	880		己に何らかの誓いを立てている かつて信頼できる友人がいた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			12	2	ファイター	3		
体	9	敏捷度	1			10	1	レンジャー	1		
		筋力	6			15	2	エンハンサー	2		
心	11	生命力	18			27	4	アルケミスト	1		
		知力	3	1		15	2				
		精神力	3	1		15	2				

戦闘特技		名前	レベル	備考
		かぼう	1-285p	p
		防具習熟A/盾	1-282p	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	備考
		ビートルスキン		
		キャッツアイ		
		バークメール		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 27 /合計 27	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 121	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	10	30	2d+ 4	8	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
現在地: ウルシラ地方	□□□□⑤
2d6	□□□□⑩
2d6+6 命中	□□□□⑮
2d6+6+1 キャッツアイ命中	□□□□⑳
k30+5@12 攻撃	□□□□㉑
2d6+4 回避	□□□□㉒
7+2d6 生命抵抗	□□□□㉓
5+2d6 精神抵抗	□□□□㉔
k20+3@13 ヒーリングポーション	□□□□㉕
k10+3@13 救命草	□□□□㉖