

キャラクター名 リクネ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17→19
冒険者Lv	7	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	1000		国王にあったことがある 父親が旅に出てる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	3		24	4	グラップラー	7		
敏捷度	12	5		31 + 1	5	スカウト	7		
筋力	6	1		9	1	レンジャー	1		
生命力	17	2		21	3	エンハンサー	3		
知力	1	2		12 + 1	2	アルケミスト	5		
精神力	14	4		27	4				

戦闘特技	追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p	
カウンター	2120p	
鎧貫き	1B39 p	
トレジャーハント	2120p	
ファストアクション	2123 p	
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	
投げ強化	1-281p	
牽制攻撃	1-286p	
ブロッキング	2-230p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
□□△ガゼルフット
□□キャッツアイ
□□△アンチボディ
モラル
終律：春の強風
遠隔指示
HP強化
□□△バークメール
□□パラライズミスト
□□ポイズンニードル
□□ヒールスプレー
□□△マナスプラウト

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		6	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2 1
回避技能	グラップラー	合計値		15 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+ 11	12	8	10										
ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+ 10	11	8	15										
投げ攻撃のデータ																	
ソリッドヒール																	
グラップラー専用。キックを強化																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 轟雷の髪飾り	k20+7。精神抵抗16
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 アイソアーマスク	防護点+1。エピックp139。
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	アイソアーマスクの防護点のところに追加
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	個数は持ち物欄で管理。

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由「故郷にいられなくなって」	□□□□⑤
現在地：フルライト地方（ハーヴェス王国）	□□□□⑩
カラーコード→FFE562	□□□□⑮
2つ名→疾風の防壁	□□□□⑳
	□□□□㉑
1d	□□□□㉒
2d	□□□□㉓
2d+7+5 先制（ファスアク）	□□□□㉔
2d+7+4+2+{キャッツ} 牽制投げ命中	□□□□㉕
k20+7+1@12 投げ攻撃	□□□□㉖
2d+7+5+3+{ガゼル} 回避（両手空き）	□□□□㉗

