キャラクター名
ジェイス・ラザフォード

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15→17
冒険者Lv	7	経歴	敵対するものがいる（いた）		
経験点	3890		物心ついた時には独りだった		
			目標としている人がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	8		25	4
		敏捷度	9	4		24 + 1	4
体	7	筋力	6	3		16 + 2	3
		生命力	11	6		24	4
心	7	知力	12			19	3
		精神力	2	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
鎧貫き	1-292 p		p
変幻自在	1-282 p		p
頑強	1-279 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
□□△バークメイル		
□□ヴォーパルウェポン		
□□ヒールスプレー		
□□クリティカルレイ		
□□△エンサイクロペディア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	グラップラー		合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 12	11	10	10										
妖精(炎、風、雷)のシルバーシンプレート・カスタム+1 銀製＆魔法の武器。補助動作で属性付与(炎、風、雷)。	1H#	18		2d+ 11	11	11	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳		
顔	狩人の目	魔物知識失敗でレベルわかる。成功で命中+1。
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1。
背中	セービングマント	回避や抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	ディスプレイサー・ガジェット	装備部位：その他を得る
その他スマルティエの怪力の腕輪		

装備品		説明
	幸運のお守り	
左手	スマルティエの疾風の腕輪	
	アルケミーキット	
	ラル=ヴェイネの観察鏡	弱点値を4点低いものとする。

その他メモ

冒険に出た理由「恐怖に打ち勝つため」
現在地：ブルライト地方（ハーヴェス王国）
ホッキョクギツネ
ダイケホーン出身
カラーコード→E2E5E6

1d
2d
2d+10　魔物知識
2d+11　先制
2d+11+{狩人}+{キャッツ}　蹴り命中

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェイス・ラザフォード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
テント	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
保存食1日分x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx9	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx4	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax13	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x3	○□□○□□
	○□□○□□
スターハーブ	○□□○□□
闘技の武器x4	○□□○□□
闘技の防具x4	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
マテリアルカード白Bx4	○□□○□□
マテリアルカード白Ax4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□