キャラクター名: レクト

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	70		かつて大好きだったものが今は大嫌い		
			大きな嘘をついている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	2		25 + 1	4
		敏捷度	4	2		23 + 1	4
体	7	筋力	9	1		17 + 2	3
		生命力	11	4		22	3
心	3	知力	2	1		6	1
		精神力	9	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー+1 魔法の武器	1H	8	0	2d+ 11	8	12	14										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 10	9	10	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	3

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	
	巧みの指輪	

その他メモ

20150902 天亭主催報告許可済み
IB購入によるリビルド
リビルド：戦闘特技（IB仕様）置き換えのみ

消費アイテム10話までと11話以降に分けて記載。

現在地：天の架け橋亭

6年前に、とても大事に思っていた家族を蛮族に殺され失ってしまった（姉にかばわれ一命を取り留めたと話しているが、実際には家族を見捨てて逃げ出した）。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レクト

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
【専用化】武器	50
一期一会亭卒業	25

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食（1週間分）x7 ○□□○□□
- 着替えセット（1週間分） ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- 花のエンブレム ○□□○□□
- 交差した剣のエンブレム ○□□○□□
- 架け橋のエンブレム ○□□○□□
- ○□□○□□
- アウェイクンポーション ○□□○□□
- ワイン（一瓶） ○□□○□□
- 救命草 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 疾風の腕輪 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 防寒着 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- 消耗品など（第10話まで） ○□□○□□
- 使用指輪（第11話から） ○□□○□□
- 消費保存食（1週間分／第11話から） ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
-