キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		羽化		オート	-	-	自身を舞台から退場、「ディティエール」を配置する。
		固定糸		オート	-	自身	「移動」「転倒」無効化可。
		食い破り		アクション	-	0～1	対象はパーツ1つを選び、そのパーツを損傷させる
		覚醒の時		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つを「ラピッド」で使用可。