

キャラクター名
ガランド・ザッハルト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	53
冒険者Lv	5	経歴	生き別れた		
経験点	270		大きな挫折をした事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		15	2
体	10	敏捷度	7			14	2
		筋力	11	3		24 + 1	4
心	4	生命力	9	1		20	3
		知力	6	1		11 + 1	2
		精神力	8	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	4		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
かぼう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
挑発攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
ストロングブラッド	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	コートオブプレート	筋力	24	回避力	-2	防護点	8
盾	タワーシールド						2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	ファイター	合計値	5				11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	9	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 8	12	9	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	11

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他 赤いリボン	娘が残した手掛かり。大分くたびれている。

装備品	説明
左手 知性の指輪	

—その他メモ	自動失敗 チェック
○ストーリー 小さな村で農業を営みながら、ナイトメアの娘と平和に暮らしていたザッハ。しかし、突如村を襲った蛮族の群れにより、その生活は崩壊してしまう。建物を焼き払い、村人たちに襲いかかる蛮族に、果敢に立ち向かうザッハだが、力及ばず倒れ伏す。何とか一命を取り留め眼を覚ますも、村は既に焼け野原と化し、自分以外の生存者を見つめることが出来なかった。しかし、いくら探しても娘の遺体だけが見つからない。見つけたのは娘のリボンただ一つ。ザッハはそのリボンに一抹の希望を抱き、娘を探す旅へと出る。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
そして冒険者となった彼は、誰も守れなかった後悔を胸に刻み、今日も仲間の盾となる。	

