キャラクター名
エイジ・カオウ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	秘密結社			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	14	9	14	6
ボーナス	3	3	3	4	3	4	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	6	4	5	2

HP	37
MP	54
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア			1					
能力値			4	0	4	0	5	8	8
スキル	エアリアルスラッシュ			5					
その他	エアリアルセイバー			8					
総計(右)			3	14	4	7	5	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション*3	
筆記用具	
ベルトポーチ	
MPポーション*4	
毒消し*2	
ポーションホルダー	

現在重量： 10		
最大重量： 16	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
エアリアルセイバー	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 風属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]。								
フォティテュード	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： キャラクター作成時に【精神基本値】に+3する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 魔法攻撃を行う。魔術判定+1D、ダメージ【2D+5】（<風>属性の魔法ダメージ）C:ダイスロール増加								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。								
マーダースキル	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の命中判定でCした場合、Cによるダメージロールへのダイス増加に加えて、さらにダメージに+[（SL+1）D]する。								
ミラーアタック	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	-	
効果 :攻撃の命中判定の直後に使用する。フェイトを3点消費。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の出目を6に変更。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルになる。								
ハンドシンボル:爆	2	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔法攻撃の「対象:単体」を「対象:範囲（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【感知】判定での情報収集判定+1D								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定+1D								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定+1D								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定の判定+1D								
効果：								
効果：								

・冒険者兼小説作家。
・ヒューリンとエルダナーンのハーフで、生まれつき瞳の色のせいで差別されてきた為、普段から見えないように目を細めるように癖がついている。
・普段から飄々として、つかみどころがない。胡散臭いことをよく指摘され、そういった言動をするたびに弟と妹に折檻されている。
・花王の中でも魔術師としての才能に富んでおり、幼少期にその技をあらかた叩き込まれている。その為、風属性の魔術が得意分野となっている。

【PC設定:詳細】
ダイワ群島国にかつて存在していた秘密結社”花王”に所属していたニンジャ。秘密結社が解体され追われる身となってからは弟と妹の3人で故郷を捨てて放浪生活を送っていた。現在は生活も落ち着いたこと、単純な好奇心から冒険者になり、その冒険を基として小説を書いている。所謂、冒険小説家というものだ。

花王での苛烈な訓練や任務、混血による差別を経て、他者に対して一定の距離を取り壁を作るようにする性質を持つようになる。普段は繕う為に飄々として胡散臭い姿をしているが、その本質としては現実主義者で、身内以外への情が薄い。
とは言っても、義に厚く面倒見が良いのも彼の本質であり、妹と弟、自分自身に実害が及ばない範囲であれば、他人に手を貸すことがある。その為、本人の性質に反して知り合いが多い。

花王での訓練の中で培った暗殺技術と、元来得意分野であった風属性の精霊魔術を組み合わせた独自の魔術を操る。本人はそれを意図的に使っているが、あくまでこの技術で彼が強調するのは術の速さのみで、急所に当たって倒したことは”まぐれ”であるとして多くを語ることはない。