

キャラクター名  
クラーク・キルヒアイゼン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	34
冒険者Lv	11	経歴	家族から探されている		
経験点	550		年の離れた友人がいる 血縁者と死別したことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6		16	2
体	8	敏捷度	6	2		12	2
		筋力	12	8		28	4
心	9	生命力	6	10		24	4
		知力	8	14		31 + 2	5
		精神力	7	16		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	グリモワール	7
コンジャラー	5	アーティザン	5
プリースト/キルヒア	11		
セージ	9		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	誤射防止
パラライズミスト	魔物知識増強
クラッシュファンク	生死判定増強
ミラージュデイズ	MP自動回復+1
アーマーラスト	浮遊魔導書
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ鉄鎧	
強靱なる丈陣Ⅱ安静	
怒涛の攻陣Ⅱ旋風	
鉄壁の防陣Ⅲ甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ無敵	
怒涛の攻陣Ⅲ鋭陣	
強靱なる丈陣Ⅲ心整	
強靱なる丈陣Ⅲ整身	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		16		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン(戦旗槍加工)	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
manaスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
ブラックロッド	2H	10	+1	2d+ 1	12	3	20										
エンハンストゥーム 浮遊魔導書				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	4	10			
神聖魔法	11	16			
秘奥魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
115

装備品	説明
頭 司祭の帽子	
耳 聖印	
顔	
首 アーティガネックレスⅡ	MP自動回復+1、生死判定+3
背中 ウエポンホルダー	
右手 知力の腕輪	
腰	
足 栄光の軍師徴証	
その他アーティザンハットⅡ	誤射防止、魔物知識増強

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由:他に生き方が無くて	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

